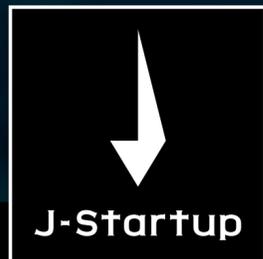


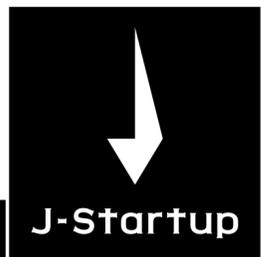


Company Introduction



Philosophy

企業理念



philosophy

Value Creation

価値創造。

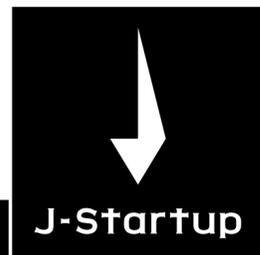
ネットドアはハードウェアの開発からシステム開発・コンテンツ制作とデジタルソリューションをワンストップで行っている会社です。

ハード・ソフトを融合させたプラットフォームを構築し、

『モノ』『コト』両面を常に追求し地域発展を担い

社会と生活者のハブとなりあらゆる価値を創造

していく会社である。

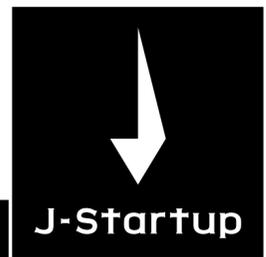


Philosophy



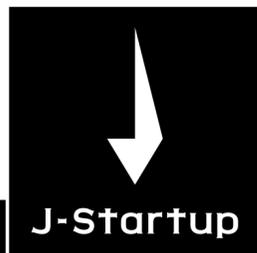
About Us

会社概要



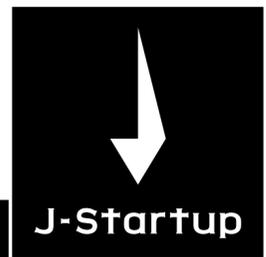
Profile

会社名	ネットドア株式会社（英文表記：NETDOOR Inc.）
設立	2019年5月（現在5期目、4期連続黒字）
資本金	4250万円
拠点	本社：札幌市北区北十二条西4丁目1-6 松崎北12条ビル1F 札幌倉庫・神奈川工場・西多摩出荷センター・関東支店・東京支店・関西営業所・ 深圳ブランチ（現地法人）
役員構成	代表取締役 CEO 藤田 知直 取締役 COO 吉田 智一 取締役 CDO 坂口 広樹 取締役 CTO 杉本 隆史 取締役 CFO 横倉 大倫
技術顧問	山本 雅人（北海道大学 大学院情報科学研究科 教授）
顧問	菅野 健一・笹川 祐子・佐伯 英隆
認定	J-Startup HOKKIDO 認定企業 北大発認定スタートアップ企業
パートナー企業	NTT 東日本・NTT 西日本・NTT アーバンバリューサポート(株)・NTT ビジネスソリューションズ(株) NTT コミュニケーションズ(株)・ギグワークス(株)・グローリー(株)・シャープマーケティングジャパン(株) 大日本印刷(株)・凸版印刷(株)・(株)東急エージェンシー・東電タウンプランニング(株) ソフトバンク(株)・SB エンジニアリング(株)・パナソニック(株)・(株)読売広告社・(株) JTB 等全国に約 250 社（50 音順）



Business Area

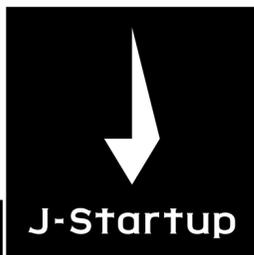
業務領域



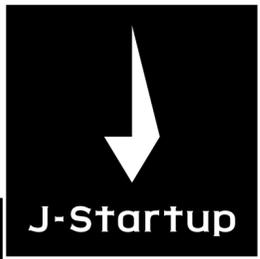
What We DO



デジタルソリューションの全てをワンストップで提供

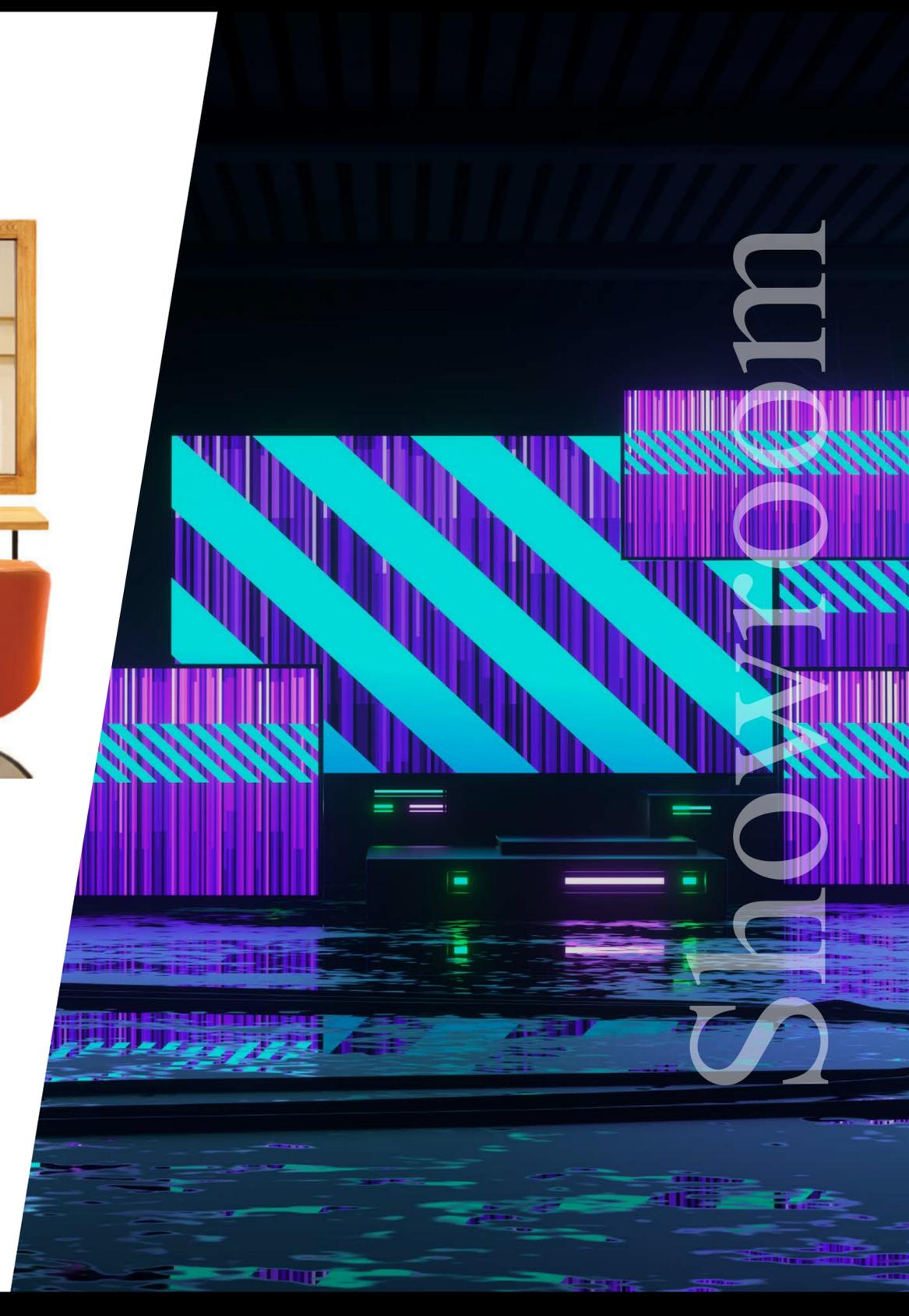
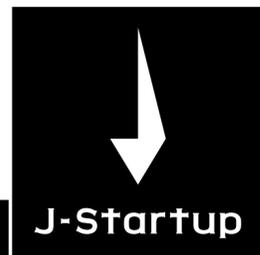


Product



Showroom

デジタル最新デバイスを展示



NETDOOR Platform

顧客ニーズに合わせて、ハード・ソフトの両面を開発提供できる強みを活かし、価値創造を行う

Planning

イベント・空間演出等のプロデュース

ハード・ソフト・コンテンツを
掛け合わせた企画立案

Software

デジタルコンテンツの制作

- ・ タッチパネルコンテンツ
- ・ WEB コンテンツ
- ・ インタラクティブコンテンツ
- ・ 動画、CG の制作
- ・ 3D 映像コンテンツ
- ・ 空間演出コンテンツ

Hardware

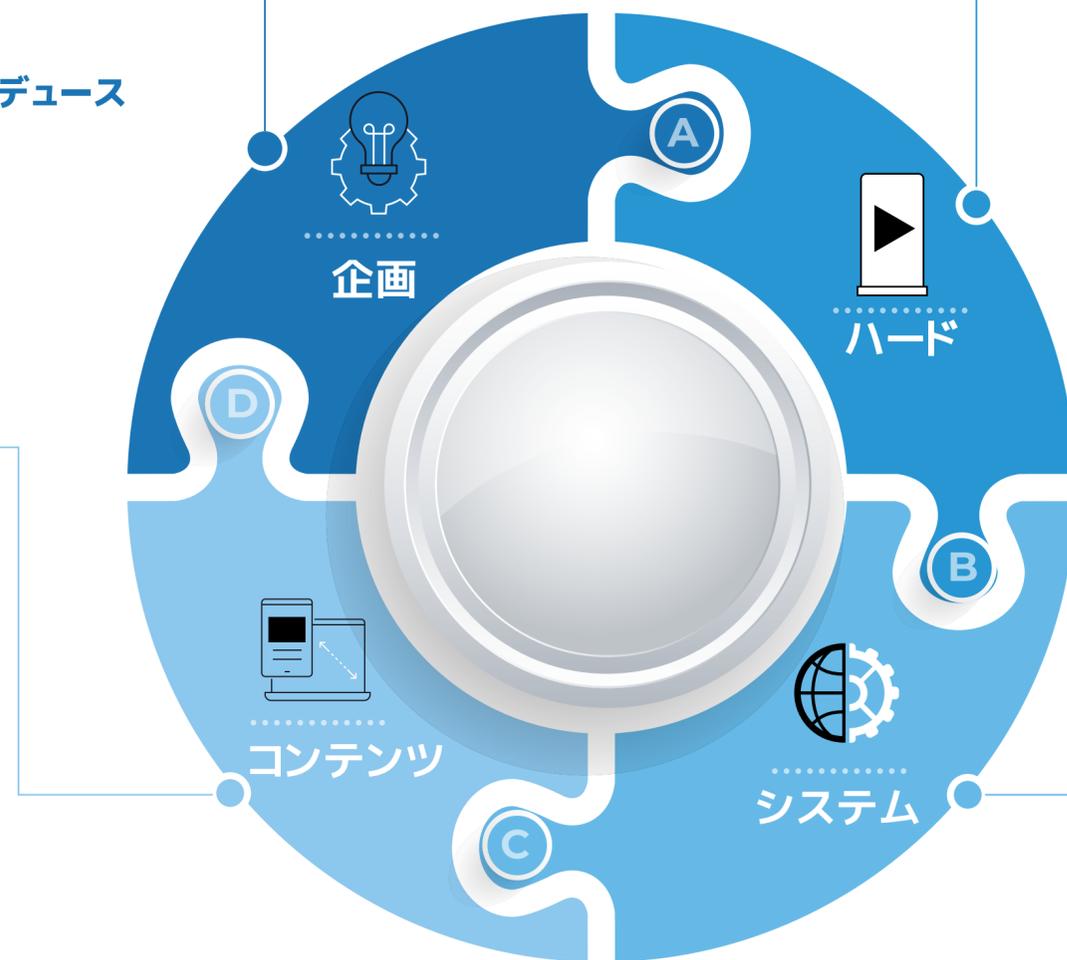
ハードウェアの設計・開発及びカスタマイズ

中国深圳支店より最新情報と
部材の調達

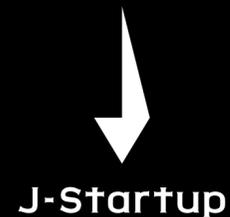
Software

各種システム開発・
センシング技術

- ・ AI テクノロジー
- ・ XR テクノロジー
- ・ IoT テクノロジー
- ・ アプリケーション開発
- ・ コンテンツ配信システム
- ・ 広告配信システム
- ・ デバイス管理・監視システム (MDM)



各分野のプロフェッショナルが集まった会社だから出来るソリューションがあります。



J-Startup

Initiatives



AI サイネージ

当社の配信システム（CMS）と各社の AI ソリューションを組込連携。

属性による映像の出し分けや、視聴分析、人流解析など。タグ配信システム（特許申請中）などの連携により AI データや POS データとの連携も可能になります。



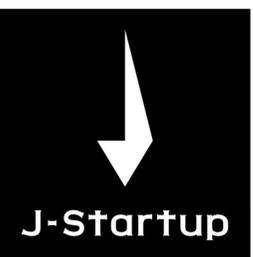
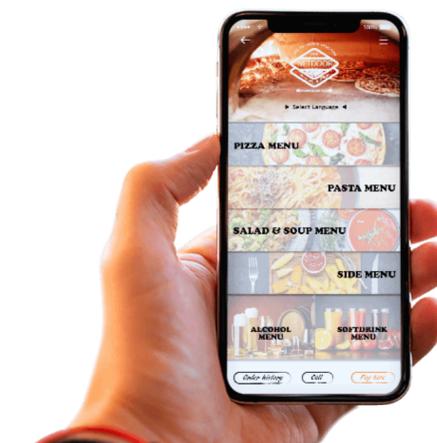
NETDOOR の取組の一部紹介



セルフオーダープラットフォーム

モバイルオーダーとして大手百貨店やリテールへ提供しており、内製で開発している強みを活かし各利用企業の運用方法によってカスタマイズ提供しています。また、ハードウェアに組込、グローリー社の自動釣銭機とも連動させ、無人券売機として商業施設へ提供しております。

その他、ロボット配送との連携も行っております。



Initiatives

スマートシティ分野

パートナー企業各社と多くの行政に向けて最先端技術を駆使したデジタル田園都市構想を提案。

街の生活者・観光客のオフライン行動を可視化。

インタラクティブビジョンを街のゲートウェイにするデジタルコミュニティハブを開発し全てのデータを連携させる『街づくりソリューション』を展開。

また、スマートポールの実証実験も開始し交差点における交通事故軽減についての取組など。

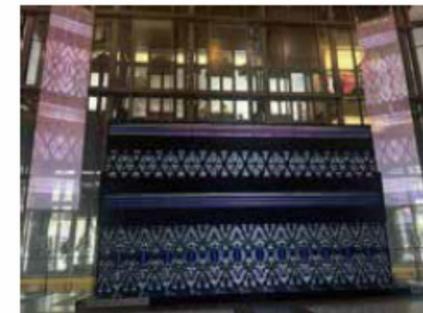


NETDOOR の取組の一部紹介

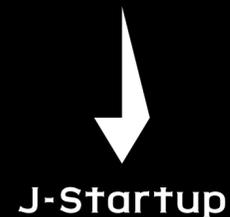
xR 領域

弊社の xR BOX を用いて、『顧客体験の創出』を xR 領域にて展開。

ゴーグルを使用しないで LED パネルを使用し、計算された映像を投影する事で、裸眼でも 3D に見える『完全没入空間』を創出する事で、他所では体験できない『驚き』『感動』を体験できるソリューションを構築しております。その他、JR 博多駅などの 3D 空間演出のプロデュースや映像制作など。



Make Efforts



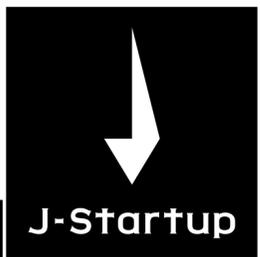
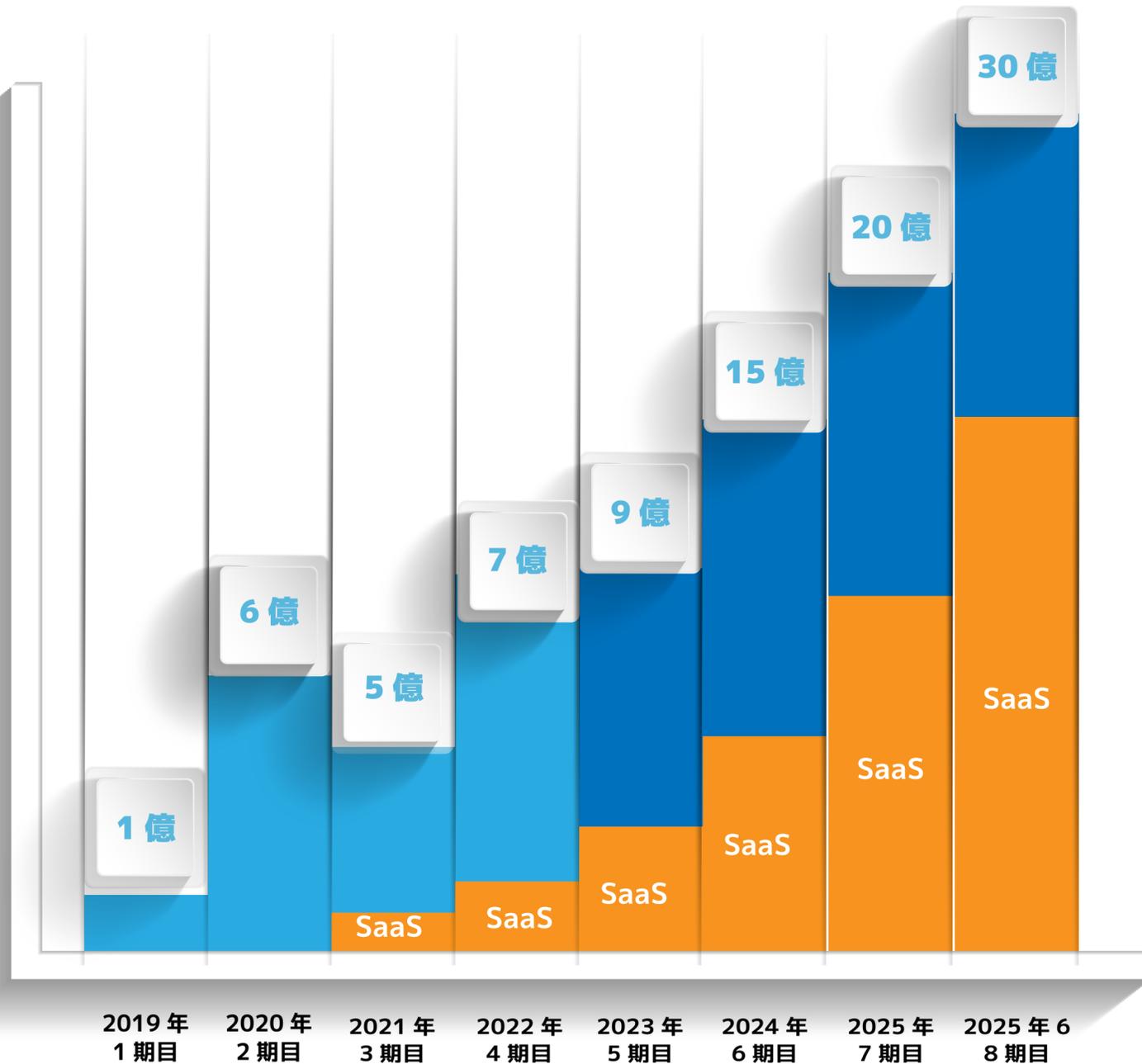
Business Plan

数字で見る NETDOOR

プラットフォームとして、SaaS の売上を伸ばす

- 売上実績
- 売上予測
- スtock型売上推移
(SaaS・広告レベシェア事業)

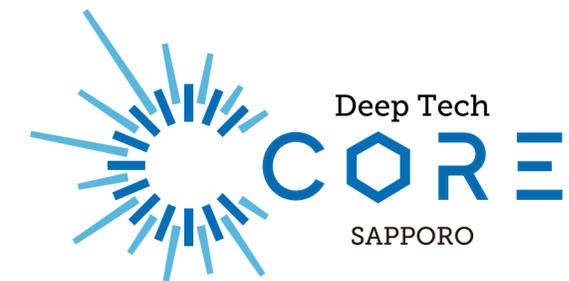
創業以来、4期連続黒字決算



地域全体で考えるイノベーション

Deep Tech Core JR 55 SAPPORO Project

**インキュベーション事業
ディープテック開発に特化したデジタル・ラボ**



令和4年度第2次補正予算

「地域の中核大学等のインキュベーション・産学融合拠点の整備」
(民間企業等向け) 採択事業 Value Creation



Incubation Facility

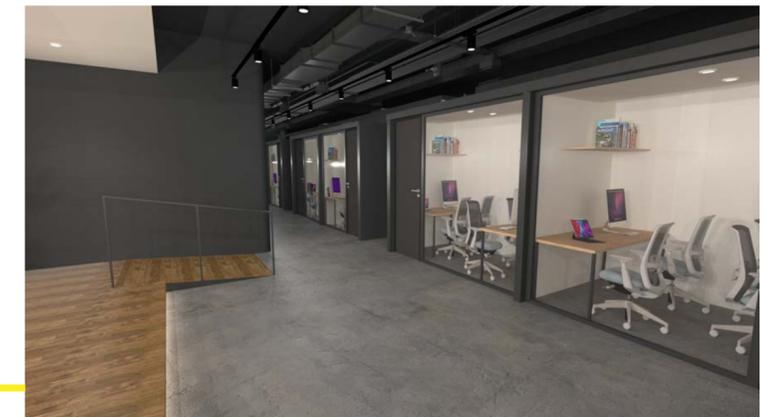
JR 55 SAPPORO ビル 8F (札幌駅徒歩2分)
1,146.56 m² (約370坪)

xR スタジオ・ラボ



- ・ AI エッジカメラ
- ・ 3D ライダー
- ・ 測域センサー
- ・ 加圧センサー
- ・ 磁気センサー
- ・ 明るさセンサー
- ・ 分析用カメラ

ショールーム



レンタルオフィス

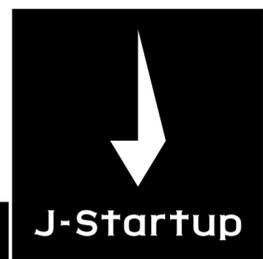
インタラクティブビジョン



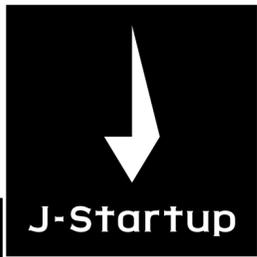
- ・ AI エッジカメラ
- ・ 3D ライダー
- ・ 測域センサー
- ・ 赤外線センサー



デジタルラボ



Incubation Facility

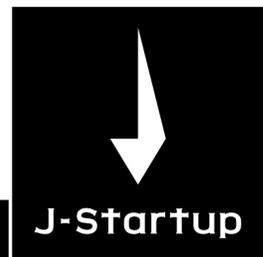


Startup Platform

スタートアップ・プラットフォーム

プラットフォームにて各ステージの課題を解決

コミュニティ形成よりも事業化までのプロセスに特化した施設



AKATSUKI Project

AKATSUKI プロジェクト

令和4年度「未踏的な地方の若手人材発掘育成支援事業費補助金(AKATSUKIプロジェクト)」第2回 採択事業者

プログラムテーマ

体験価値（カスタマーエクスペリエンス）の向上を図り
「喜び」と「満足」を提供する

社会を良くする

Deep Tech 分野

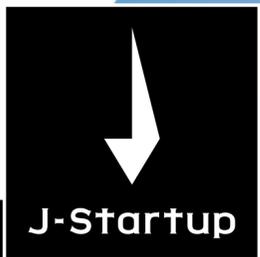
顧客体験の創出

xR 領域で新たなエンターテインメントを創出

生活体験の創出

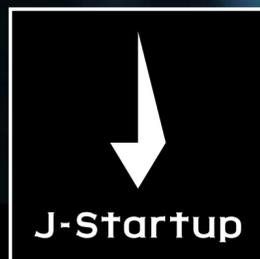
AI 領域で新たな生活環境を創出

北海道の大学生を中心に『AI領域』『xR領域』で実践型プログラムで『起業体験』や『投資体験』が体験できるプログラムです。



Deep Tech

北海道大学や他大学と連携し、ディープテック分野におけるAI 領域・xR 領域・人間拡張領域
ウェアラブル領域を研究開発する施設であり
実証実験も行えるので、事業化を加速させる事が
目的の施設です。



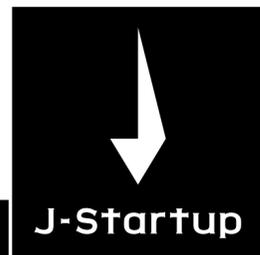
AI 領域・xR 領域・人間拡張領域・IoT 領域

xR × Interactive

xR ボックスの開発

バーチャルリアリティ(VR)空間をゴーグルなしで
体験できる完全没入型の空間構築。

AI で人の表情を解析して、映像を自動で制御する
顧客体験型のプラットフォームとxR デバイスの開発。



AI 領域・xR 領域・人間拡張領域・ウェアラブル領域

AI × Creative

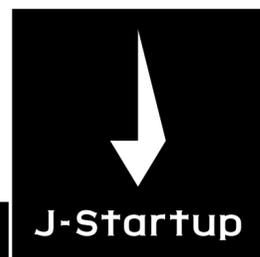
xR コンテンツを体験した際のユーザーの感情を AI 及びウェアラブルデバイスで分析。コンテンツ体験価値を AI カメラの表情分析とウェアラブルデバイスを連携させ解析することでコンテンツ制作の最適化を AI で学習し自動生成する研究。



xR 領域・IoT 領域・WEB3.0 領域

xR × NFT

xR コンテンツをNFT コンテンツへ。
ブロックチェーン技術を活用して完全没入型の
NFT コンテンツを取引できるNFT プラットフォーム
の構築。



xR 領域・IoT 領域・WEB3.0 領域

xR × METAVERSE

完全没入型のxR 空間とメタバースの仮想空間をリンクさせ自宅ではVR 仮想空間、商業施設などではxR で完全没入型空間を楽しむ次世代エンターテインメントプラットフォームの構築。



mission

ハード・ソフト・クリエイティブの全てを開発できる環境を構築
地域全体でイノベーションを行う

世の中をもっと便利に
世の中をもっと笑顔に

実現可能な未来構築を地域と共に

Future

